МЕХАНИК

имя:____________________________
прозвище:_________________________
особые приметы:_______________
____

Параметры:

- Шустро
- Решительно
- Страстно
- Предусмотрительно

История:

_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____
_____________________________ _____

Опыт:

OOOOO>

Снаряжение

Броня:

o Нет брони
o Импровизированная броня
o Настоящая броня

Оружие:

______________________________ ___
______________________________ ___
______________________________ ___
______________________________ ___
______________________________ ___
______________________________ ___

Запасы:

Продукты: ____________
Медикаменты: ____________
Боеприпасы: ____________
Запчасти: ____________
Топливо: ____________
Стройматериалы: ____________
Хабары: ____________

Последователь:

____

Строения:

- Генераторная
- Мастерская
- Гараж

Необходимые правила

Следы эксплуатации: когда ты рассматриваешь вещь другого персонажа (вертишь в руках, заглядываешь внутрь, а не смотришь издалека), ты можешь действовать 3d6+решительно и сделать ход "Вызвать на откровенность".

Ходы механика:

o Мультитул

+ Выбери еще два хода механика:

o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________
o ________________________________

Ход Истории

До Конца Света я был _________________, поэтому я получаю +1 всегда, когда имею дело с _____________________________.

Здоровье:

o Здоров
o Легко ранен / Устал / Приболел (-1 к броскам)
o Тяжело ранен / Заражен (-2 к броскам)

Вес:

o без нагрузки
o нагружен
o перегружен (-1 к броскам)

МЕХАНИК

До конца света ты крутил гайки в автомастерской, точил детали на заводе или ремонтировал бытовую технику на дому. И теперь, когда весь этот чертов мир поломался, ты востребован как никогда!

Механик - создание:
Чтобы создать своего Механика, придумай или найди в интернете подходящее имя и прозвище, выбери внешность, характеристики, ходы, принципы, снаряжение и отношения.

Внешность
Пол: мужчина / женщина.
Одежда: рабочая + техническая / истрёпанная + техническая / странная + техническая / техническая.
Особые приметы: приземистый / след ожога на лице / нет одного пальца / одноглазый / что-то еще, соответствующее образу

Характеристики
Выбери один набор:

- шустро –1
- решительно +2
- страстно +1
- предусмотрительно +1

- шустро +1
- решительно +2
- страстно –1
- предусмотрительно +1

- шустро –1
- решительно +2
- страстно –1
- предусмотрительно +2

Снаряжение
У тебя есть:
• чемоданчик с инструментами, в котором можно без проблем переносить до 40 единиц запчастей
• большой газовый ключ (импровизированное, контакт, одноручное).
• коктейль молотова (единица боеприпасов)
• ценностей на один хабар

История

Во время первой сессии выбери героя и скажи: Ты - наша главная проблема (История -2). Остальным скажи "История +0".

Развитие механика:

Каждый раз, когда ты получаешь возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его. Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

- получи +1 к любой характеристике (максимум +3)
- получи новый ход механика
- получи новый ход механика
- получи новый ход механика
- получи последователя (опиши)
- взрывчатку и топливо
- получи ход из другого буклета
- получи ход из другого буклета
- отправь персонажа на покой
- создай второго персонажа
- смени буклет персонажа на новый

Бартер

Когда состоятельный клиент оплачивает твои услуги, то 1 хабар — это обычная цена за:
• ремонт одного предмета хай-тек оборудования,
• день обслуживания капризной и деликатной техники;
• неделю работы механиком по вызову;
• один чёткий, надёжный и правдивый ответ.
1 хабар покрывает недельные расходы, если жить без особого размаха.
1 хабар единовременно, при условии доступности, можно потратить, например, на:
• одну ночь в роскошной компании;
• любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются ценными или хай-тек;
• материальное обеспечение реанимации у дока;
• найм телохранителя на неделю;
• недельную плату хозяину убежища;
• 20 единиц любого ресурса;
• взятки и подарки, которые проведут почти к кому угодно.

Вещи:

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____